

Installation:  
-----CD Rom version:  
-----

Sæt CD Rom pladen i dit CD Rom drev, som vi antager er benævnt "D". I Dos prompten (C:\>) skriver du så:

```
D: <Enter>
Install <Enter>
```

Du vil først blive bedt vælge sprog. Vælg "E" for Engelsk, "F" for Fransk eller "D" for Tysk. Herefter skal du skrive på hvilket drev, og hvor du ønsker spillet installeret. Programmet foreslår selv:

```
C:\FIRSTENC <Enter>
```

Dette vil installere spillets nødvendige filer i et bibliotek (dir) ved navn FIRSTENC på din harddisk benævnt med bogstavet C.

\*\*\*\*\* VIGTIGT ! \*\*\*\*\*

På grund af en mindre fejl opstået efter spillet var lavet, er det efter installationen af såvel disketteversionen som CD Rom versioen nødvendigt også at installere den vedlagte diskette benævnt "Patch Disk". Disketten sættes i diskettedrev A og i Dos prompten (C:\) skriver du:

```
A: <Enter>
Install <Enter>
```

Der vil fremkomme en menu, hvor du alene skal vælge "Install Patch". De andre menuer skal IKKE på noget tidspunkt bruges. Du vil herefter blive bedt angive på hvilken harddisk og i hvilket bibliotek (dir) First Encounters er installeret. F.eks. "C:\FIRSTENC". Herefter vil et vist antal filer bliver overskrevet.

Opsætning af lydkort:  
-----

Hvis du ikke ændrer "stien" til spillet, vil det blive indstalleret på din C harddisk i en dir med navnet "FIRSTENC". Inden spillet startes skal du først køre et setup program for at få konfigureret spillet til dit lydkort. Det gøres ved, at du i Dos prompten (C:\) skriver:

```
CD Firstenc <Enter>
Setup <Enter>
```

I setup-menuen skal du vælge "Digital" (digitaliserede lyde) og "Midi" (musik). Normalt kan man vælge "Auto Detect" for de digitale lyde. Programmet vil så selv finde adresser og kanaler på dit lydkort. I "Select Midi" skal du manuelt vælge et af de lydkort, som dit kort understøtter. I begge tilfælde kan du vælge "test", for at se, hvorvidt du har valgt det rigtige.

## Opstart af spil:

-----

Vi antager igen, at du ikke har ændret det sted, hvor programmet selv foreslog at spillet skulle ligge. For at starte spillet skal du i Dos prompten (C:\) skrive:

CD Firstenc <Enter>  
Firstenc <Enter>

Spillet indledes med en flot intro. Du kan springe direkte til spilstart ved at trykke på mellemrumstasten.

Spillet:

-----

Der er gået 50 år siden vi deltog i forgængereren for spillet "Frontier Elite II", der også var en 3D rumsimulator. Vi skriver nu år 3250. Der er sket store forandringer. Hele den politiske verdenssituation - eller skal vi sige rumsituation - er blevet ændret. Dog er den tekniske udvikling nok den mest bemærkelsesværdige. Dit nye rumskib "Saker Mk III" er simpelthen en sensation. Det er let at flyve ikke mindst p.g.a. det nye grafiske styrepanel. Man vil blive specielt glad for det store scanner-panel, som findes midt i cockpittet. Det er en 3D model af alt, hvad som findes i nærheden af dig. Det kan være andre rumskibe, planeter, asteroider, rumstationer m.v.

Som tidligere nævnt, så er spillet en meget avanceret 3D rumsimulator. Du skal flyve rumskibet. Ikke et "gammeltags" rum-skydespil. Nej - du skal tage hensyn til ALT inden du kan starte på en mission. Skal det være en ganske almindelig handels-flyvning, hvor du fragter en last og tjener lidt penge eller en militær mission. Du kan nemlig også vælge at gå ind i den føderale styrke eller imperiets militær. Her kan være svært at gøre karriere. Det hele starter med små lette betydningsløse missioner. Klarer du dem, vil du dog hurtigt få mere ansvar og stige i graderne. Man skal selvfølgelig altid sikre sig, at man har købt brændstof til rumskibet. Men skal man på en handelstur, så skal den også planlægges. Find ud af hvad din planet (Gateway) eksporterer og hvad destinationsplaneten importerer. Og så skal du jo også være en en vare, som du har råd til at købe. Pengene er nemlig ikke så store i begyndelsen. Følger du anvisningen på side 71 til 84 i den engelske vejledning, vil du automatisk blive guidet igennem den første mission. Det er dog vigtigt, at du inden bliver tryk med det grafiske styrepanel og dets funktioner.

Kontrol:

-----

På det vedlagte løse A4 ark kan du se en oversigt over alle de grafiske ikoner, som forefindes i styrepanelet. De aktiveres enten ved at klikke på dem med musen eller ved at vælge den aktuelle funktionstast. De fire første vises altid, mens de resterende er undermenuer til de fire.

F1	F2	F3	F4	
Udsyns Panel	Inventar Panel	Kort Panel	Kommunikations Panel	

F5: Kamp/Navigation	Journaler	Galakse kort	Affyringstilladelse
F6: Udsyn fremad	Rumskibsudstyr	Kredsløbs kort	Serviceeftersyn
F7: Udsyn bagud	Kaptajn Profil	Dataskærm	Meddelelser
F8: Periskob udsyn	Mandskab	Galakse udsyn	Handelsmarked
F9: 3D Digital udsyn	Passagerer	Økonomi	Politi/bøder
F10: Missil udsyn	Last ombord	Social struktur	
F11: Kamp computer	Opgave oversigt	Zoom ind	
F12: Redningskapsel	Minedriftssteder	Zoom ud	

Tastatur:

A: Rumskib dykker	B: Energi Bombe
C: Centrér Galakse kort	D: Start mindriftsmaskine
E: ECM-missilforsvar	H: Hyberspace
L: Undertekster til/fra	M: Affyr miner/missiler
N: Navigations computer	R: Fjernstyret kredsløbskort
T: Mål (kamp/navigation)	U: Understel op/ned
X: Redningskapsel	Z: Bestig rumskib

Tabulator: Motor fra - Motor til - Autopilot  
Enter: Hvis motor fra - Rumskib accelererer  
Hvis motor til - Øger "SET" hastigheden  
Shift: Hvis motor fra - Rumskib decelererer  
Hvis motor til - Nedsætter "SET" hastigheden.  
Mellemrumstaste: Affyr laser  
Esc: Pauser spillet  
Esc (igen): Opsætningsskærm (præferanceskærm)  
?: Hyberspace sky analyse.  
<>: Retningskontrol for rumskib.  
PgUp/PgDn: Scroll tekstmeddelelser.

Joystick/mus:

Venstre knap: Styrer rumskib - op, ned, venstre, højre.  
Højre knap: Galakse Kort - roterer over z-aksen  
Begge knapper: Afskyd laser.