
Installasjon:

CD Rom versjon:

Sett CD Rom platen inn i CD Rom stasjonen, som vi antar er kalt "D". På Dos prompten (C:\>) skriver du:

```
D: <Enter>
Install <Enter>
```

Du vil først bli bedt om å velge språk. Velg "E" for Engelsk, "F" for Fransk eller "D" for Tysk. Heretter skal du skrive på hvilken stasjon, og hvor du ønsker spillet installert. Programmet foreslår selv:

```
C:\FIRSTENC <Enter>
```

Dette vil installere spillets nødvendige filer i et bibliotek (dir) med navn FIRSTENC på harddisken din kalt C:.

***** VIKTIG ! *****

På grunn av en mindre feil som er oppstått etter at spillet ble laget, er det etter installasjonen på dikettversjonen som CD Rom versjonen nødvendig å installere den vedlagte disketten som har navnet "Patch Disk". Disketten settes i diskettstasjon A og på Dos prompten (C:\) skriver du:

```
A: <Enter>
Install <Enter>
```

Det vil komme frem en meny, hvor du alene skal velge "Install Patch". De andre menyene skal IKKE på noe tidspunkt brukes. Du vil heretter bli bedt om å oppgi på hvilken harddisk og i hvilket bibliotek (dir) First Encounters er installert. I. "C:\FIRSTENC". Heretter vil et vist antall filer bli overskrevet.

Oppsett av lydkort:

Hvis du ikke forandrer "stien" (path) til spillet, vil det bli installert på din harddisk C i en dir med navnet "FIRSTENC". Før spillet startes skal du først kjøre et setup program for å få konfigurert spillet til ditt lydkort. Det gjøres med at du på Dos prompten (C:\) skriver:

```
CD Firstenc <Enter>
Setup <Enter>
```

I setup-menyen skal du velge "Digital" (digitaliserte lyder) og "Midi" (musikk). Normalt kan man velge "Auto Detect" for de digitale lydene. Programmet vil så selv finne adresser og kanaler på lydkortet ditt. I "Select Midi" skal du manuelt velge et av de lydkort, som kortet ditt støtter. I begge tilfellene kan du velge "test", for å se, hvorvidt du å har valgt det rette.

Oppstart av spill:

Vi antar igjen, at du ikke har forandret det stedet, hvor programmet selv foreslo at spillet skulle ligge. For å starte spillet skal du på Dos prompten (C:\) skrive:

```
CD Firstenc <Enter>
Firstenc <Enter>
```

Spillet innledes med en flott intro. Du kan hoppe direkte til spillstart med å trykke på mellomromstasten.

Spillet:

Det er gått 50 år siden vi deltok i forgjengeren for spillet "Frontier Elite II", denne var også en 3D romsimulator. Vi skriver nå år 3250. Det er skjedd store forandringer. Hele den politiske verdenssituasjonen - eller skal vi si romsituasjonen - er blitt forandret. Men den tekniske utviklingen er nok den mest bemerkelsesverdige. Ditt nye romskip "Saker Mk III" er rett og slett en sensasjon. Den er lett å fly, ikke minst p.g.a. det nye grafiske styrepanelet. Man vil bli spesielt glad for det store scanner-panelet, som finnes midt i cockpitten. Det er en 3D modell av alt, som finnes i nærheten av deg. Det kan være andre romskip, planeter, asteroider, romstasjoner m.m.

Som tidligere nevnt, så er spillet en svært avansert 3D romsimulator. Du skal fly romskipet. Ikke et "gammeldags" rom-skytespill. Nei - du skal ta hensyn til ALT før du kan starte på et tokt. Skal det være en ganske alminnelig handels-tur, hvor du frakter en last og tjener litt penger eller et militært tokt. Du kan nemlig også velge å gå inn i den føderale styrken eller imperiets militær. Her kan det være vanskelig å gjøre karriere. Det hele starter med små lette betydningsløse tokt. Klarer du disse, vil du raskt få mer ansvar og stige i gradene. Man skal selvfølgelig alltid sikre seg, at man har kjøpt brennstoff til romskipet. Men skal man på en handletur, så skal den også planlegges. Finn ut av hva din planet (Gateway) eksporterer og hva destinasjonsplanetet importerer. Og så skal det jo også være en en vare, som du har råd til å kjøpe. Pengene er nemlig ikke så mange i begynnelsen. Følger du opplysningene på side 71 til 84 i den engelske veiledningen, vil du automatisk bli guidet igjennom det første toktet. Det er viktig, at du først blir trygg med det grafiske styrepanelet og dennes funksjoner.

Kontroll:

På det vedlagte løse A4 arket kan du se en oversikt over alle de grafiske ikonene, som finnes i styrepanelet. De aktiveres enten med å klikke på dem med musen eller med å velge den aktuelle funksjonstasten. De fire første vises alltid, mens de resterende er undermenyer til de fire.

F1	F2	F3	F4
Utsyns Panel	Inventar Panel	Kart Panel	Kommunikasjons Panel

F5: Kamp/Navigasjon	Journaler	Galakse kart	Avfyringstillatelse
F6: Utsyn fremover	Romskipsutstyr	Kretsløps kart	Serviceettersyn
F7: Utsyn bagover	Kaptein Profil	Dataskjerm	Meldinger
F8: Periskop utsyn	Mannskap	Galakse utsyn	Handelsmarked
F9: 3D Digital utsyn	Passasjerer	Økonomi	Politi/bøter
F10: Missil utsyn	Last ombord	Sosial struktur	
F11: Kamp computer	Oppgave oversikt	Zoom inn	
F12: Redningskapsel	Minedriftssteder	Zoom ut	

Tastatur:

A: Romskip dykker	B: Energi Bombe
C: Sentrer Galakse kart	D: Start mindriftsmaskine
E: ECM-missilforsvar	H: Hyberspace
L: Undertekster på/av	M: Avfyr miner/missiler
N: Navigasjons computer	R: Fjernstyret kretsløpskart
T: Mål (kamp/navigasjon)	U: Understell opp/ned
X: Redningskapsel	Z: Bestig romskip

Tabulator: Motor av - Motor på - Autopilot
Enter: Hvis motor av - Romskip akselererer
Hvis motor på - Øker "SETT" hastigheten
Shift: Hvis motor av - Romskip mister fart
Hvis motor på - Nedsetter "SETT" hastigheten.

Mellomromstasten: Avfyr laser

Esc: Pauser spillet

Esc (igen): Oppsettsskjerm (preferanseskjerm)

?: Hyberspace sky analyse.

<>: Retningskontroll for Romskip.

PgUp/PgDn: Scroll tekstmeldinger.

Joystick/mus:

Venstre knapp: Styrer Romskip - opp, ned, venstre, høyre.

Høyre knapp: Galakse Kart - roterer over z-aksen

Begge knapper: Avskyt laser.