

Installation - CD-Rom version:

Sätt i CD-Rom skivan i din CD-Rom drive. Vi antager här att den heter "D:". På DOS prompten (C:\>) skriver du då:

D: (och trycker Enter).
Install (och trycker Enter).

Du kommer först att bli ombedd att välja språk. Välj "E" för engelska, "F" för franska och "D" för tyska. Härefter så skall du skriva in på vilken drive, som du vill att spelet skall installeras på. Programmet föreslår själv:

C:\FIRSTENC

Om du här trycker Enter, så installeras spelet i ett bibliotek (dir) som heter FIRSTENC på din hårddisk som heter C.

***** VIKTIGT! *****

På grund av ett mindre fel som har uppstått efter det att spelet var skapat, så är det efter installationen nödvändigt att också installera den bifogade disketten som heter "Patch Disk". Disketten sätts in i din diskettdrive A, och på DOS prompten vid C (C:\>) skriver du:

A: (och trycker Enter).
Install (och trycker Enter).

Det kommer nu fram en mney, där du endast skall välja "Install Patch". De andra menyerna skall INTE vid något tillfälle användas. Du blir härefter ombedd att ange på vilken hårddisk och i vilket bibliotek (dir) som First Encounters är installerat i. Tex. "C:\FIRSTENC". Här- efter kommer ett antal filer att skrivas över.

Uppsättning av ljudkort:

Om du inte ändrar "sökvägen" till spelet, så kommer det att installeras på din C hårddisk i ett bibliotek som heter "FIRSTENC". Innan spelet startas så skall du först köra ett Setup program för att konfigurera spelet till ditt ljudkort. Detta gör du genom att du i DOS prompten vid C (C:\>) skriver:

CD Firstenc (och trycker Enter).
Setup (och trycker Enter).

I Setup-menyn så skall du välja "Digital" (digitaliserat ljud) och "Midi" (musik). Normalt så skall man välja "Auto Detect" för de digitala ljuden. Programmet kommer då att själv hitta de nödvändiga adresserna och kanalerna på ditt ljudkort. I "Select Midi", så skall du manuellt välja ett av de ljudkort, som ditt ljudkort understödjer. Vid bägge tillfällena så kan du välja "Test", för att se om du har valt det rätta ljudkortet.

Att starta spelet:

Vi antar här igen att du inte har ändrat det bibliotek som programmet själv föreslog att spelet skulle installeras i. För att starta spelet

så skall du i DOS, på C prompten (C:\>) skriva:

CD Firstenc (och tryck Enter).

Firstenc (och tryck Enter).

Spelet inleds med en mycket snygg introduktionssekvens. Du kan hoppa över den genom att trycka på mellanslag tangenten.

Spelet:

Det har nu gått 50 år sedan vi deltog i föregångaren till spelet "Frontier Elite II", som också var en 3D rymdsimulator. Nu är året 3250. Det har skett stora förändringar. Hela den politiska världssituationen - eller skall vi säga rymd situationen - har ändrats. Den tekniska utvecklingen är nog den mest anmärkningsvärda. Ditt nya rymdskepp "Saker Mk III" är helt enkelt en sensation. Den är lätt att flyga, inte minst på grund av den helt nya grafiska styrpanelen. Man är speciellt glad över den stora scanner-panelen, som finns mitt i cockpit. Den visar allt i 3D modell som finns i närheten av dig. Det kan vara andra rymdskepp, planeter, asteroider, rymdstationer m.m.

Som vi tidigare har nämnt så är spelet en mycket avancerad 3D rymdsimulator. Du skall nu flyga rymdskeppet. Det är inte ett "gammaldags" rymd-skjut spel. Nej - nu skall du ta hänsyn till ALLT, innan du kan starta på ett uppdrag. Om det skall vara en ganska vanlig handelsflygning, då du fraktar last och tjänar lite pengar, eller om det skall vara ett militärt uppdrag. Du kan också nämligen välja att gå in i den federala styrkan eller imperiets militära styrka. Här kan det vara ganska svårt att göra karriär. Det hela startar med små lätta och betydelselösa uppdrag. Om du klarar dem så kommer du dock att få mera ansvar, och stiga i graderna. Man skall naturligtvis alltid försäkra sig om att man har köpt bränsle till rymdskeppet. Men om man skall iväg på en handelstur, så skall den resan också planeras. Finn ut vad din planet (Gateway) exporterar och vad destinationsplaneten importerar. Det skall ju också vara en produkt som du har råd att köpa. Du har nämligen inte så mycket pengar i början. Om du följer anvisningarna på sidorna 71 till 84 i den engelska manualen, så blir du automatiskt guidad genom det första uppdraget. Det är dock viktigt att du innan, gör dig hemmastadd med den grafiska styrpanelen och dess funktioner.

Kontroller:

På det bifogade lösa A4 arket, så kan du se en översikt över alla de grafiska ikoner, som förekommer i styrpanelen. De aktiveras antingen genom att klicka på dem med musen, eller genom att välja den aktuella funktionstangenten. De fyra första visas alltid, medan de resterande är undermenyer till dessa fyra.

F1	F2	F3	Kommunika-
Utsiktspanel.	Inventariepanel.	Kartpanel.	tionspanel.

F5: Kamp/navigation.	Journaler.	Galaxkarta.	Avfyrnings-
		tillstånd.	

F6: Utsikt framåt.	Utrustning-Skepp.	Kretslopp-	Service-
	karta.	Tillsyn.	

F7: Utsikt bakåt.	Kaptensprofil.	Dataskärm.	Meddelanden.
-------------------	----------------	------------	--------------

F8: Utsikt periskop.	Besättning.	Galax utsikt.	Handelsmark-
----------------------	-------------	---------------	--------------

nad.

F9: 3D digital ut- Passagerare. Ekonomi. Polis/Böter.
sikt.

F10: Missil utsikt. Last ombord. Social-
struktur.

F11: Kamp dator. Uppdrags- Zooma in.
översikt.

F12: Räddnings- Gruvdrifts- Zooma ut.
kapsel. ställen.

Tangentbord:

A: Rymdskeppet dyker.	B: Energi bomber.
C: Centrerar Galaxkartan.	D: Startar gruvdriftsmaskin.
E: ECM-Missil försvar.	H: Hyberspace.
L: Undertexter till/från.	M: Avfyra minor/missiler.
N: Navigations dator.	R: Fjärrstyrd kretsloppskarta.
T: Mål (kamp/navigation).	U: Landningsställ upp/ned.
X: Räddningskapsel.	Z: Bestig rymdskepp.

Tab: Motor från - motor till - autopilot.
Enter: Om motor från - Rymdskepp accelererar.
Om motor till - Ökar "SET" hastigheten.
Shift: Om motor från - Rymdskeppet bromsar.
Om motor till - Nedsätter "SET" hastigheten.
Mellanslag: Avfyrar laser.
Esc: Pausar spelet.
Ecs (igen): Uppsättningsskärm (preferens skärm).
?: Hyberspace sky analyse.
<>: Rättningskontroll för rymdskeppet.
PgUp/PgDn: Scrolla textmeddelanden.

Joystick/Mus:

Vänster knapp: Styrar rymdskepp - upp, ned, vänster, höger.
Höger knapp: Galaxkarta - roterar över z-axeln.
Bägge knapparna: Avfyrar laser.

Copyright (c) 1995 Euro Power Pack Denmark A/S

(C) Svensk översättning: FAMU Konsult - Björn Porselid [05.95]